Лабораторная работа № 6

Cоставление отчета об ошибках в программе "Сапер"

|  |  |
| --- | --- |
| **Проект:** | FTI.Saper |
| **Документ:** | FTI.Saper.Requirements |
|  |  |
|  |  |

Содержание

1. Введение 4

1.1 Назначение 4

1.2 Описание 4

2. Найденные ошибки 4

# Введение

## Назначение

Документ має містити чіткий звіт про помилки, які присутні в програмі, за яким розробник зможе виявити та виправити необхідну частину коду.

## Описание

Документ містить звіти про функціональні помилки та помилки графічного інтерфейсу програми «Сапер», зокрема опис помилки; дії, які до неї призводять; важливість відносно загального функціонування програми; очікуваний та реальний результати.

# Найденные ошибки

| Bug id# | 1 |
| --- | --- |
| **Title:** | Пункт меню «Помощь» замість пункту меню «Справка» |
| **Severity:** | Minor |
| **Description: Рядок меню містить пункти «Игра» та «Помощь». Згідно вимоги GUI-10 мають бути пункти «Игра» та «Справка».** | |
| Steps to reproduce:  1. Запуск програми.  Expected result: В рядку меню є пункти «Игра» та «Справка».  Actual result: В рядку меню є пункти «Игра» та «Помощь». | |

| Bug id# | 2 |
| --- | --- |
| **Title:** | Колір числа «1» не відповідає вимогам |
| **Severity:** | Trivial |
| **Description: Колір числа «1» синій. Згідно вимоги GUI-70 колір числа «1» має бути зеленим.** | |
| Steps to reproduce:  1. Запуск програми.  2. Випадковим чином відкривати комірку або до появи 1, або до завершення гри.  3. Проаналізувати вигляд комірок на полі.  Expected result: Число «1» зелене.  Actual result: Число «1» синє. | |

| Bug id# | 3 |
| --- | --- |
| **Title:** | Колір числа «2» не відповідає вимогам |
| **Severity:** | Trivial |
| **Description: Колір числа «2» зелений. Згідно вимоги GUI-70 колір числа «2» має бути синім.** | |
| Steps to reproduce:  1. Запуск програми.  2. Випадковим чином відкривати комірку або до появи 2, або до завершення гри.  3. Проаналізувати вигляд комірок на полі.  Expected result: Число «2» синє.  Actual result: Число «2» зелене. | |

| Bug id# | 4 |
| --- | --- |
| **Title:** | Не працює клавіша швидкого доступу Alt. |
| **Severity:** | Minor |
| **Description: При нажатті клавіші Alt програма ніяким чином не реагує. У вимозі GUI-140 при нажатті клавіші Alt програма має вийти в рядок меню.** | |
| Steps to reproduce:  1. Запуск програми.  2. Нажаття клавіші Alt.  Expected result: Вихід в меню.  Actual result: Ніяких змін у роботі програми. | |

| Bug id# | 5 |
| --- | --- |
| **Title:** | Граматична помилка в команді пункту «Справка» |
| **Severity:** | Trivial |
| **Description: В пункті «Справка» міститься команда «О прогармме…». Згідно GUI-110 команда має бути «О программе…».** | |
| Steps to reproduce:  1. Запуск програми.  2. Вибір пункту «Справка».  Expected result: Відкривається список із командою «О программе…».  Actual result: Відкривається список із командою «О прогармме…». | |

| Bug id# | 6 |
| --- | --- |
| **Title:** | Відсутність версії програми в заголовку |
| **Severity:** | Trivial |
| **Description: В заголовку програми міститься текст «Сапер». За вимогою GUI-10 заголовок має бути формату «Сапер <версія програми>»** | |
| Steps to reproduce:  1. Запуск програми.  Expected result: Відкривається програма із заголовком «Сапер <версія програми>».  Actual result: Відкривається програма із заголовком «Сапер». | |

| Bug id# | 7 |
| --- | --- |
| **Title:** | Помилка при виборі нового рівня гри під час другої гри на рівні «Профессионал» |
| **Severity:** | Critical (Memory Leak) |
| **Description: При проходженні двох підряд ігор у режимі «Профессионал» при спробі зміні рівня складності посеред гри з’являється повідомлення про помилку, після чого програма закривається.** | |
| Steps to reproduce:  1. Запуск програми.  2. Вибір пукнту «Игра» рядка меню.  3. Вибір рівня «Профессионал».  4. Вибір комірки навмання.  5. Запуск нової гри на цьому ж рівні нажаттям кнопки нової гри.  6. Вибір комірки навмання.  7. Вибір пукнту «Игра» рядка меню.  8. Вибір рівня «Новичок» чи «Любитель».  Expected result: Відкривається ігрове поле для відповідного рівня.  Actual result: Виникає повідомлення про помилку з текстом: «Fatal application error: Unexpected protected memory access. Application will be closed.», та кнопкою «ОК». При нажатті кнопки «ОК» програма закривається. | |